



Allmänna regler

Innehållsförteckning	1
Förkortningar och förklaringar.....	3
Kapitel 1 - DEFINITIONER	4
1.1 Allmänt.....	4
1.2 Spelbart område	4
1.3 Slag.....	4
1.4 Boll i spel.....	4
1.5 Avslutat spel	4
Kapitel 2 - UTRUSTNING	4
2.1 Klubbor	4
2.2 Bollar.....	5
2.3 Klädsel.....	5
2.4 Reklam	5
Kapitel 3 - TÄVLINGSANLÄGGNINGEN.....	5
3.1 Antal banor.....	5
3.2 Godkända system	5
3.3 Ingående bandelar.....	6
3.4 Banbegränsningen	6
3.5 Utslagsmarkeringen.....	6
3.6 Hinderanordningar	6
3.7 Gränslinje	6
3.8 Utflyttningslinje	6
3.9 Målområdet.....	6
Kapitel 4 - SPELREGLER	7
4.1 Spelordning.....	7
4.2 Spelberedskap	7
4.3 Starttillstånd	7
4.4 Startordning	7
4.5 Spelad bana.....	7
4.6 Tidsregel	7
4.7 Spelare saknas	7
4.8 Antal bollar	8
4.9 Förflyttning av boll.....	8
4.10 Boll vid sarg eller boll som har lämnat banan.....	8
4.11 Boll mellan banbegränsning och utflyttningslinje	8
4.12 Boll vid eller mot hinder	8
4.13 Återrull	8
4.14 Boll i byggnad.....	8
4.15 Spel från felaktigt ställe eller upprepad flyttning	8
4.16 Banor utan gränslinje	9
4.17 Ta upp boll i spel från banan.....	9
4.18 Oavsiktlig påverkan	9
4.19avsiktlig påverkan.....	9
4.20 Död boll	9
4.21 Yttre påverkan.....	9
4.22 Vindskydd	9
4.23 Förändring av eller markeringar i banan, hjälpmedel.....	9
4.24 Träningsslag under tävling	10
Kapitel 5 – RESULTATBERÄKNING	10
5.1 Vinnare	10
5.2 Särskiljning.....	10
Kapitel 6 - PROTOKOLLFÖRING	11
6.1 SBGF:s godkända protokoll	11
6.2 Protokollförare	11
6.3 Protokollförares skyldighet	11
6.4 Påtala felaktigheter omedelbart.....	11
6.5 Ändring i protokoll	11
6.6 Efter avslutat varv	12
6.7 Protokollen	12
Kapitel 7 - SPELARES FÖRPLIKTELSER UNDER TÄVLING.....	12

7.1 Allmänt.....	12
7.2 Brister i anläggningen	12
7.3 Uppmärksamma domare och spelare på regelbrott	13
7.4 Avlägsna sig från spelargrupp	13
7.5 Spelargrupp hamnar långt efter	13
7.6 Mobiltelefoner	13
Kapitel 8 – TOBAK, ALKOHOL OCH DOPING	13
8.1 Tobak.....	13
8.2 Alkohol.....	13
8.3 Doping	14
Kapitel 9 – DOMARE.....	14
9.1 Nivåer och utbildning för domare	14
9.2 Domare vid sanktionerade tävlingar	14
9.3 Rätt att utse domare till tävlingar	14
9.4 Domare representerar föreningar	14
9.5 Domares förpliktelser före tävling.....	14
9.6 Domares förpliktelser under tävling	15
9.7 Domares förpliktelser efter tävling.....	15
9.8 Arvode	15
Kapitel 10 – BESTRAFFNINGSGREGLER.....	15
10.1 Bestraffning av spelare	15
10.1.1 Definitioner	15
10.1.2 Tillsägelse (T)	16
10.1.3 Tillsägelse plus ett straffslag (T+1).....	16
10.1.4 Varning plus två straffslag (V+2).....	16
10.1.5 Diskvalificering plus femstraffslag (D+5)	16
10.2 Bestraffning av ledare	17
10.2.1 Allmänt	17
10.2.2 Straffskalor	17
10.2.3 Varning.....	17
10.2.4 Utvisning för resten av speldagen	18
10.2.5 Utvisning för resten av tävlingen.....	18
10.2.6 Konsekvenser av utvisning för coach.....	18
10.3 Förseelse enligt RF:s stadgar Kap 14 § 2	18
10.4 Lagvarning.....	18
10.5 Utvisning vid lagtävling	18
10.6 Tillsägelser vid lagtävling	18
10.7 Bestraffningsärenden.....	19
10.8 Protester.....	19
10.9 Överklagande av beslut.....	19

Förkortningar och förklaringar

Följande förkortningar används genomgående:

EB: Europabanan

MOS: Minigolf Open Standard

RF: Sveriges Riksidrottsförbund

SBGF: Svenska Bangolfförbundet

ToRK: Svenska Bangolfförbundets tävlings- och regelkommitté

WMF: World Minigolf Sport Federation

Förklaringar

Dokumentbanken som hänvisas till i spelreglerna finns på www.bangolf.se.

HCP Online är förbundets ranking- och tävlingsadministrationssystem. Internetadressen är www.hcponline.se.

Dessa allmänna regler är antagna av WMF:s kongress 2015 och av SBGF:s styrelse 2015-11-13. Reglerna börjar gälla 2016-04-15 och ersätter alla tidigare utgåvor av de Allmänna Reglerna. En mindre uppdatering har gjorts 2017-04-15

Kapitel 1 - DEFINITIONER

1.1 Allmänt

Bangolf spelas med boll och klubba på en bangolfbana. Målet är att bollen på så få slag som möjligt ska spelas från utslagsområdet till det definierade målet.

1.2 Spelbart område

Banans spelbara område är banområdet bortom gränslinjerna och innanför sargerna.

1.3 Slag

Ett slag skall anses vara utfört då spelaren med klubban avsiktligt berört bollen så att den därigenom lämnat utslagsmarkeringen. Ligger bollen på spelbart område räknas varje avsiktlig beröring av bollen med klubban som ett slag om bollen därigenom lämnar sitt viloläge. Spel på rullande boll är förbjudet och bestraffas med fullt antal slag på banan samt en varning.

Bollen ska alltid spelas med klubbans blad. Annan beröring av bollen får inte förekomma under tävlingsspel. Bryter spelare mot denna regel genom att till exempel spela bollen med en så kallad biljardstöt bestraffas detta med fullt antal slag på banan samt en varning.

Ett slag måste utföras med båda händerna på klubban. Undantag kan göras för spelare vilka har funktionshinder eller som genom sjukdom är förhindrad att följa denna regel. Anmälan om undantag skall göras till domaren före tävlingsstart och noteras i protokollet.

1.4 Boll i spel

Bollen anses vara i spel då den med ett slag spelats från utslagsmarkeringen varpå den på ett regelrätt sätt passerat gränslinjen och lagt sig på spelbart område.

Boll som inte passerat gränslinjen ska spelas om från utslagsmarkeringen.

Bollen ska passera hindren på föreskrivet sätt.

Centrum av bollen ska ha passerat gränslinjen eller hindret för att den ska få flyttas mot green. Vid samtliga flyttningslinjer är det centrum av bollen som räknas.

Om bollen passerat ett andra hinder på ett felaktigt sätt (ex. hoppat över det) ska bollen placeras efter det tidigare hindret som passerades korrekt.

1.5 Avslutat spel

En spelare har avslutat sitt spel på banan då denne på ett regelmässigt sätt spelat bollen i hål, i målområde eller då spelaren noterats för sju slag.

Kapitel 2 - UTRUSTNING

2.1 Klubbor

Samtliga golf- och bangolfklubbor är godkända för tävlingsspel. Andra typer av klubbor kan vara tillåtna om systemet tillåter det. Klubborna får inte vara försedda med siktanordning av något slag. Undantag från denna regel är en eventuell skåra/linje på klubbhuvudet. Antalet klubbor är inte maximerat.

Spelytan på klubbladet får vara av max. 40 cm².

Om en bana spelas med en felaktig klubba ska banan spelas om. De slag som slagits med den felaktiga klubban ska räknas.

2.2 Bollar

Bollens diameter ska ligga i intervallet 37 – 43 mm.

På tävlingar sanktionerade av SBF får endast bollar som är typgodkända under WMF:s licensieringsregler användas (se WMF:s regelbok *3.4 Homologation rules for balls* som finns på minigolfsport.com).

Om en bana spelas med en felaktig boll ska banan spelas om. De slag som slagits med den felaktiga bollen ska räknas.

2.3 Klädsel

Vid alla av förbundet sanktionerade tävlingar skall spelaren bära sin förenings tävlingsdress från midjan och uppåt. Vid officiell träning ska spelaren bära sin förenings tävlings- eller träningsdress.

På tävlings och träningsdresser ska spelarens klubbtilhörighet tydligt framgå.

Vid lagspel skall samtliga spelare samt lagledare använda sig av enhetlig tävlingsdress.

Tillåtna tävlingsskor är sportskor alternativt sportsandaler med kraftig hälem.

2.4 Reklam

Under träning och tävling är reklam på sportkläder tillåten under följande villkor:

- Reklamen får inte skymma klubb- eller nationsmärke.
- Reklam för tobak eller alkohol är inte tillåten. Inte heller reklam som kan uppfattas som stötande.
- I ett lag ska alla bära reklam på samma sätt.
- Spelare är skyldig att bära nummerlapp med reklam som tillhandahålls av arrangören.

Kapitel 3 - TÄVLINGSANLÄGGNINGEN

3.1 Antal banor

För att godkännas för tävlingsspel ska en bangolfanläggning ha 18 banor.

3.2 Godkända system

Godkända spelsystem är:

- Filtbanor (F)
- Europabanor (EB)
- Betongbanor (B)
- Minigolf Open Standard (MOS)

För de standardiserade systemen (F, EB, och B) ska det finnas exakta ritningar inklusive lämplig beskrivning av varje bana. Standardreglerna måste kunna uttolkas från dessa ritningar. För varje del av en bana ska det finnas standardiserade regler och, om nödvändigt, konstruktionsregler.

En bana ska vara godkänd av WMF för att få användas för nationella och internationella tävlingar.

3.3 Ingående bandelar

En tävlingsgodkänd bana består av:

- Spelbart område
- Banbegränsningar (vanligtvis sarger)
- Utslagsmarkering
- Ett eller flera hinder (valfritt)
- En rödmarkerad gränslinje (på de banor en sådan krävs).
- Utflyttningsmarkeringar (valfritt på MOS)
- Syftningslinjer (valfritt)
- Målet (hålet eller ett banspecifikt målområde)
- I förekommande fall vidare systemspecifika delar och/eller markeringar

3.4 Banbegränsningen

I det fall då banbegränsningen inte utgörs av en sarg skall den utmärkas på annat sätt. Sargen skall vara konstruerad på sådant sätt att dess effekt på spelet kan avgöras på ett tillfredställande sätt.

3.5 Utslagsmarkeringen

Varje bana skall förses med en numrerad utslagsplats. Utslagsmarkeringarna är standardiserade enligt reglerna för varje system.

3.6 Hinderanordningar

Förekommande hinderkombinationer ska vara godkända enligt specifikationerna för varje bansystem (se banksisser). Rörliga delar längs bollens föreskrivna väg är inte tillåtna.

Varje hinder på en anläggning måste vara olika inte bara till utseende utan också ur spelsynpunkt. Hindrens effekt på bollen måste gå att beräkna.

Eventuella dekorationer får inte påverka hindrens funktion.

3.7 Gränslinje

Gränslinjen markerar var spelbart område börjar på banan. Banor som endast är spelbara från utslaget har ingen gränslinje. För gränslinjens placering se banksisser. Mått för avstånd till linjer inkluderar linjerna.

3.8 Utflyttningslinje

Där utflyttning av boll i spel är tillåten skall markeringar finnas. Dessa markeringar anger maximalt tillåten utflyttning enligt reglerna. För utflyttningslinjernas placering se banksisser.

3.9 Målområdet

Om målet består av ett hål får detta vara max 12 cm i diameter. Storleken på andra typer av målområden definieras i de systemspecifika reglerna.

Kapitel 4 - SPELREGLER

4.1 Spelordning

Under varje varv ska banorna spelas i nummerordning från bana 1 till 18. Vid mass-start kan starten ske på annan bana än bana 1 men banorna ska ändå spelas i nummerordning. Skulle så inte ske ska spelarna kalla på domaren. Därefter flyttas spelet tillbaka till den bana som först spelades på fel plats i ordningen, varpå efterföljande bana/banor spelas om i rätt ordning. Redan gjorda slag på bana/banor som spelats räknas. Dessutom tilldelas samtliga spelare i felande spelargrupp en varning.

4.2 Spelberedskap

Varje spelare är skyldig att göra sig klar för spel på en bana när föregående spelares boll passerat gränslinjen.

4.3 Starttillstånd

En spelare får inte påbörja sitt spel förrän föregående spelare avslutat sitt spel på banan. Vid brott mot denna regel skall bollen spelas om från utslagsmarkeringen och gjorda slag räknas.

4.4 Startordning

Spelarna ska spela i samma ordning under ett varv (gäller inte sudden death).

Spelarna måste spela i den ordning som anges av arrangören såvida inte domaren beslutar något annat (t ex på bana 7 på betong).

Efter varje varv måste ordningen i spelargruppen ändras. Spelare 1 spelar sist, spelare 2 först osv.

Såvida inget annat anges i inbjudan bestäms startordningen i finalrundorna av spelarnas resultat. Spelare med lägst resultat startar sist, näst lägst resultat näst sist osv. Vid lika resultat startar spelare med lägre startnummer före spelare med högre.

4.5 Spelad bana

Varje spelargrupp ska vänta vid spelad bana tills det att nästkommande bana blir ledig för spel. Endast en spelargrupp får uppehålla sig vid varje bana. Om en bana spelas innan framförvarande spelargrupp lämnat banan ska banan spelas om och gjorda slag räknas.

4.6 Tidsregel

Den första spelaren i en spelargrupp har 70 sekunder på sig att spela sitt första slag på en bana räknat från det ögonblick då det blir tillåtet för aktuell spelargrupp att gå vidare. För övriga slag och spelare gäller tidsbegränsningen 60 sekunder räknat från det att föregående spelare spelat färdigt banan. Övriga slag räknas från det att bollen stannat i banan. Skulle spelargruppen enbart bestå av två spelare räknas tiden för det första slaget för respektive spelare i denna spelargrupp från det att föregående spelares resultat noterats i spelprotokollet.

Vid brott mot tidsregeln följs den normala bestraffningsordningen. Se kapitel 10.

4.7 Spelare saknas

Skulle spelare utebli från spelet på en bana och respektive spelargrupp hunnit påbörja spelet på den aktuella banan, belastas spelarens protokoll med fullt antal slag på banan.

Sker detta vid en lagtävling, har laget möjlighet att sätta in en outnyttjad reserv för den frånvarande spelaren, varpå laget noteras för ett byte.

4.8 Antal bollar

En spelare måste avsluta spelet på en bana med samma boll som spelet påbörjades med. Domare kan ge tillåtelse att byta boll som skadats under spel.

Skulle bollen under spel på en bana komma bort har spelaren fem minuter på sig att hitta bollen. Om inte bollen återfinns under den stipulerade tiden får spelaren ta fram en annan boll och fortsätta sitt spel på banan. Första slaget med den nya bollen skall utföras från samma plats som det närmast föregående slaget och gjorda slag räknas.

4.9 Förflyttning av boll

Det är tillåtet att lägga upp bollen med klubban vid utslagsmarkeringen. All övrig flyttning av boll på spelbart område ska ske med handen. Bollen måste alltid vara synlig.

Undantag kan göras för spelare vilka har funktionshinder eller som genom sjukdom är förhindrad att följa denna regel. Anmälan om undantag skall göras till domaren före tävlingsstart och noteras i protokollet.

4.10 Boll vid sarg eller boll som har lämnat banan

Boll, vilken ligger vid sarg eller boll vilken lämnar banan flyttas in i banan max till utflyttningslinjen.

4.11 Boll mellan banbegränsning och utflyttningslinje

Boll vilken ligger mellan banbegränsning (sarg eller liknande) och utflyttningslinje får flyttas ut max till 20-centimeters markeringen. Boll i detta läge får aldrig flyttas mot banbegränsningen.

4.12 Boll vid eller mot hinder

Om centrum av bollen passerat hindret får den flyttas mot green maximalt till utflyttningslinjen.

Boll som ligger vid eller mot hinder får flyttas max till utflyttningslinjen i banans längdriktning i 90 graders vinkel.

Där utflyttningslinje finns placeras denna 50 cm framför och 50 cm bakom hindret på filtbanor. Motsvarande placering av utflyttningslinjen på europabanor och betongbanor är 30 cm framför och 20 cm bakom hindret.

Om en boll lägger sig intill ett hinder på MOS (framför bakom eller vid sidan av) får bollen flyttas upp till 30 cm i 90 graders vinkel

4.13 Återrull

Passerar bollen gränslinjen vid återrull räknas den som död och ska tas upp och läggas fram till gränslinjen där den rullade ut. Om gränslinjen går vid ett hinder ska bollen läggas fram max till utflyttningslinjen rakt framför den plats där bollen rullade över gränslinjen.

4.14 Boll i byggnad

Stannar bollen inne i en uppbyggnad får spelaren själv släppa om bollen utan att slag räknas.

4.15 Spel från felaktigt ställe eller upprepad flyttning

Om bollen spelas från felaktigt ställe ska slaget spelas om från det korrekta stället och det felaktiga slaget räknas.

Exempel på detta är om bollen inte spelas från korrekt ställe vid utslaget, om bollen flyttats fel eller om den flyttats två gånger vid utflyttning från sarg eller hinder.

4.16 Banor utan gränslinje

Ifall gränslinje saknas spelas banan alltid från utslagsmarkeringen.

4.17 Ta upp boll i spel från banan

Om bollen tas upp för rengöring när den ligger på spelbart område ska bollens position tydligt markeras.

Värmning eller kylning av boll är förbjudet efter att bollen passerat gränslinjen.

4.18 Oavsiktlig påverkan

Om spelaren efter slag oavsiktligt påverkar bollbanan spelas bollen om från den plats där den senast låg innan händelsen uppstod. Redan utförda slag räknas.

4.19 Avsiktlig påverkan

Om bollbanan påverkas avsiktligt av spelaren själv bestraffas detta med fullt antal slag på banan samt en varning. Skulle medspelaren avsiktligt påverka bollbanan får denne samma bestraffning, samt att detta bedöms som yttre påverkan.

4.20 Död boll

Om bollen efter det att den uppenbart stannat efter ett slag genom yttre faktorer sätts i rörelse på nytt skall den läggas tillbaka i sin tidigare position.

4.21 Yttre påverkan

Om bollbanan påverkas av yttre omständigheter (med undantag av väder) kan en domare, vid begäran, beordra att slaget ska spelas om förutsatt att detta inte medför en orättvis fördel eller nackdel för spelaren.

4.22 Vindskydd

Vindskydd får endast utgöras av för ändamålet tillverkade skydd. Det är inte tillåtet att täcka vind med kroppen. Antalet skydd och deras utgångsposition kan endast beslutas av domaren. Om vindriktningen ändras har spelare och coacher rätt att flytta skydden på en enskild bana (dock ej mellan banor). Vindskydden får inte flyttas sedan spelargruppen börjat spela banan.

4.23 Förändring av eller markeringar i banan, hjälpmedel

Det är förbjudet att göra förändringar av eller markeringar i banan under träning eller tävling. Förseelsen innebär omedelbar diskvalificering för den aktuella spelaren.

Det är dock tillåtet att klistra små plastringar (s.k. hålförstärkare) i utslagsområdet. Samtidigt är det tillåtet att ta bort dessa ringar ifall en spelare anser att dessa stör bollens bana. I det spelbara området är dessa ringar endast tillfälligt tillåtna för att undvika att bollen rullar iväg.

Under pågående tävling får inga lösa föremål ligga eller placeras på hinder, sarg eller bana. Medförande av hjälpmedel (t.ex. sikthjälp eller vattenpass) är inte tillåtet under tävling. Förseelse mot denna regel bestraffas med varning.

Att använda bollväskor eller andra föremål som sikthjälpmedel är förbjudet, detta gäller också sikthjälp från coacher eller andra personer. Om möjligt ska inga föremål eller personer befinna sig mindre än en meter från banan när spel pågår.

Det är inte tillåtet att beträda en bana när bollen är i rörelse. Det är dock tillåtet att ta bort skräp från banan även när bollen är i rörelse.

Det är tillåtet att medföra banskisser. Detta gäller även skisser i elektronisk form.

Det är tillåtet att använda utrustning för värmning eller kylning av bollar.

4.24 Träningslag under tävling

Under tävling är det förbjudet att utföra träningslag (undantag tillåten inslagning på bana 1) eller att rulla bollar på banorna.

Kapitel 5 – RESULTATBERÄKNING

5.1 Vinnare

Vinnaren är den spelare som har lägst totala resultatet när tävlingen spelas i slagspelsform. Vinnaren om tävlingen spelas i matchspelsform är spelaren som vunnit flest banor.

5.2 Särskiljning

Individuellt spel

Vid lika slagantal oberoende av antal serier gäller följande

- Om två eller flera spelare uppnår samma slagantal skall särspel tillämpas från bana 1. Detta gäller spel om platserna ett till tre.
- Särspel spelas alltid i form av ”sudden death”. Startordningen i sudden death bestäms genom lottdragning.
- Vid kombitävling startas sarspelet på bana 1 på den anläggning där spelet avslutades.
- Startordningen i sarspelet alternerar rullande (1-2-3, 2-3-1, 3-1-2 osv).
- Den slutliga placeringen avgörs i särspel för samtliga inblandade. Gäller såväl individuellt som lag.
- Om det inte finns några resultat från särspel bestäms platserna fyra och nedåt av följande kriterier
 - I första hand den lägsta differensen mellan lägsta och högsta serien
 - I andra hand den lägsta differensen mellan näst lägsta och näst högsta serien, och så vidare
 - Om det fortfarande är lika efter att differenser och innerdifferenser räknats delas placeringen.
- Om tävlingen spelas över mer än en anläggning räknas summan av differenserna på anläggningarna (differensen mellan bästa och sämsta serien på anläggning 1 plus differensen mellan bästa och sämsta serien på anläggning 2).

Lagspel

Om två eller flera lag vid nationell eller mästerskapstävling uppnår samma slagantal skall särspel tillämpas med hela laget från bana 1. Detta gäller platserna 1 - 3.

Från och med plats fyra delas placeringarna.

Mixed

Vid sarspel i mixedtävlingar ska startordning mellan paren lottas. Start på respektive bana sker genom rotation mellan paren samt växling man (M)/kvinna (K) - på udda respektive jämna banor enligt följande:

	<i>Two par</i>	<i>Three par</i>	<i>Four par</i>
<i>Bana 1</i>	<i>M1 - M2</i>	<i>M1 - M2 - M3</i>	<i>M1 - M2 - M3 - M4</i>
<i>Bana 2</i>	<i>K2 - K1</i>	<i>K2 - K3 - K1</i>	<i>K2 - K3 - K4 - K1</i>
<i>Bana 3</i>	<i>M2 - M1</i>	<i>M3 - M1 - M2</i>	<i>M3 - M4 - M1 - M2</i>
<i>Bana 4</i>	<i>K1 - K2</i>	<i>K1 - K2 - K3</i>	<i>K4 - K1 - K2 - K3</i>
<i>Bana 5</i>	<i>M1 - M2</i>	<i>M2 - M3 - M1</i>	<i>M1 - M2 - M3 - M4</i>
<i>Bana 6</i>	<i>K2 - K1</i>	<i>K3 - K1 - K2</i>	<i>K2 - K3 - K4 - K1</i>

Kapitel 6 - PROTOKOLLFÖRING

6.1 SBF:s godkända protokoll

Svenska Bangolf förbundets godkända spelprotokoll skall användas vid varje tävling som är sanktionerad av SBF och där dessa protokoll är tillämpliga. Som alternativ till spelprotokollen kan av förbundet godkänt mobilt elektroniskt system användas. Samma regler gäller för elektroniska protokoll som för manuella. Om någon regel inte är möjlig att följa är det upp till tävlingsledningen att besluta om en alternativ rutin.

6.2 Protokollförare

Protokollförare är normalt den närmast föregående spelaren i en spelargrupp. Protokollförare kan även vara bandomare eller en av tävlingsledningen eller domaren speciellt utsedd person. Ingen spelare får föra sitt eget protokoll. En spelargrupp får inte själv utse protokollförare. Protokollföraren ska överlämna protokollet till spelaren på ett sådant sätt att spelaren enkelt kan se vilket resultat som registrerats.

6.3 Protokollförarens skyldighet

Protokollföraren ska följa spelet från utslag tills att bollen nått målet eller spelet på banan avslutats på annat sätt. Treskrivarsystemet (en spelare, en förbereder sig för spel, en protokollför) ska tillämpas i alla tävlingar där tävlingsformen så medger.

6.4 Påtala felaktigheter omedelbart

Vid övertagande av spelprotokollet skall spelaren förvissa sig om att det noterade resultatet på banan är korrekt. Om inte, är spelaren skyldig att påtala detta omedelbart. Varje spelare är själv ansvarig för att dennes spelresultat protokollförs på ett korrekt sätt. Detta gäller även då en protokollförare som inte ingår i spelargruppen utsetts.

6.5 Ändring i protokoll

Felaktigt registrerat resultat måste ändras omedelbart.

Om spelargruppen består av minst tre spelare kan ett felaktigt registrerat resultat ändras utan att tillkalla domare förutsatt att gruppen är överens om ändringen. Samtliga spelare i spelargruppen ska signera ändringen.

Om spelargruppen består av två spelare måste domaren tillkallas för att göra ändringen. Domaren måste konsultera samtliga spelare och eventuell protokollförare innan resultatet korrigeras.

Det felaktiga resultatet ska strykas på ett sådant sätt att det fortfarande är läsbart.

6.6 Efter avslutat varv

Spelargruppen ska lämna sista banan så fort som möjlig.

Efter varje avslutat varv, är skrivaren skyldig att räkna ut och nedteckna resultatet för sin spelare samt att kontrollera riktigheten av sitt eget resultat. Spelaren och skrivaren skall signera protokollet eller, om ett elektroniskt system används, en signeringslista efter varje varv. Detta görs efter att spelgruppen lämnat sista banan. Arrangören bör erbjuda en plats för ändamålet, ett så kallat Green Room.

Resultatet på en enskild bana kan inte ändras efter det att spelare och protokollförare signerat protokollet. Om det totala resultatet för ett varv är felsummerat kan detta ändras även efter att protokollet signerats utan att något straff utdöms (förutsatt att felräkningen inte är medveten).

Om det upptäcks att ett resultat för en bana saknas efter att protokollet signerats och överlämnats till tävlingsledningen får spelaren sju slag på den banan. Detta resultat antecknas på den tomma ytan där det skulle stått ett resultat för banan.

6.7 Protokollen

Protokollen ska vara förtryckta formulär. Dessa formulär ska innehålla fält för:

- Spelarens namn och ID-nr
- Föreningen spelaren representerar
- Tävlingens namn
- Tävlingens datum
- Spelarens startnummer, klass och eventuellt lag
- Slagantal för varje bana.
- Straffslag
- Totalt slagantal per varv och ackumulerat resultat.
- Signatur för spelare, skrivare och kontrollant.
- Signatur av alla spelare i spelargruppen
- Anmärkningar/anteckningar från domare

Protokollet ska fyllas i med en vattenfast kulspets eller tuschpenna. Blyertspennor är inte tillåtna.

Exempel på korrekt ifyllt protokoll finns i dokumentbanken.

Kapitel 7 - SPELARES FÖRPLIKTELSE R UNDER TÄV LING

7.1 Allmänt

Nedanstående regler gäller under tävlingar som har en officiell sanktion från S B G F eller från något av S B G F:s distriktsförbund. Generellt gäller att varje spelare är förpliktigad att följa de allmänna idrottsliga reglerna samt beakta nedanstående punkter

7.2 Brister i anläggningen

Spelare är skyldig att påtala brister i anläggningen för domare eller tävlingsledning. Åtgärdas inte dessa brister har spelaren (eller lagledaren vid lagtävling) möjlighet att lämna in protest till domare före tävlingsstart.

7.3 Uppmärksamma domare och spelare på regelbrott

Om en spelare bryter mot gällande regler eller föreskrifter så skall detta påtalas för domaren. Spelare som står i begrepp att spela på ett icke reglementsenligt sätt, till exempel genom felaktig placering av boll, skall omedelbart uppmärksammas på detta av spelargruppen.

Om en spelare brutit mot gällande regler eller föreskrifter skall spelargruppen påtala detta för domaren.

7.4 Avlägsna sig från spelargrupp

En spelare får endast med domarens medgivande temporärt avbryta sitt varv och avlägsna sig från sin spelargrupp. Spelaren får inte avlägsna sig från gruppen för toalettbesök när tiden för första slaget börjat räknas (se 4.6). Spelaren måste spela färdigt banan först.

7.5 Spelargrupp hamnar långt efter

Om en spelargrupp hamnar långt efter framförvarande spelargrupp har domaren rätt att beordra första och andra spelaren att börja på nästa bana även om sista spelaren inte spelat klart föregående bana. Detta kan beordras av domaren vid upprepade tillfällen tills att spelargruppen spelat ifatt framförvarande grupp.

7.6 Mobiltelefoner

Mobiltelefoner eller liknande utrustning ska vara ställda i tyst läge under tävling. Användande av dem under tävling får inte störa medspelarna. Det är förbjudet att ringa eller ta emot telefonsamtal under pågående varv.

Kapitel 8 – TOBAK, ALKOHOL OCH DOPING

8.1 Tobak

Rökning på anläggningen är förbjudet under såväl officiell träning som tävling. Bryter spelaren mot regeln bestraffas denne med utvisning.

8.2 Alkohol

Nyttjande av alkohol i samband med officiell träning eller tävling är förbjudet. Brott mot denna regel innebär utvisning och avstängning.

Alkoholtester utförs av utsedd representant. Tester kan endast utföras med utrustning som är godkänd av SBF.

Spelare som underlåter att infinna sig till beordrad alkoholkontroll, anses som alkoholpåverkad.

Ger alkoholkontrollen positivt utslag måste även ett blodprov tas som skall visa alkoholkoncentration i blodet. Detta ska utföras på närmaste sjukhus snarast och bekostas av idrottsutövarens klubb.

Alkoholreglerna omfattar även funktionärer och ledare.

Straffpåföljden bestäms av distriktets disciplinnämnd och ärendet ska avgöras senast tio dagar efter att domaren rapporterat förseelsen. Om förseelsen bedöms som grov skall spelare avstängas från allt spel i minst sex månader och högst två år.

8.3 Doping

Som ett av RF:s specialidrottsförbund är SBF anslutet till World Anti Doping Code (WADC) vilken förbjuder doping inom idrotten. Regler kring vilka substanser som är att betrakta som dopingmedel och idrottares skyldighet att underkasta sig dopingkontroller enligt WADC och RF:s dopingkommission finns att läsa på www.rf.se.

Kapitel 9 – DOMARE

9.1 Nivåer och utbildning för domare

För att ha rätt att döma sanktionerade tävlingar ska domaren motsvara de krav SBF ställer upp.

- **Distriktsdomare** ska ha, med godkänt resultat, genomgått regelkunskapskursen och distriktsdomarkursen. Domaren har behörighet att döma distrikts och seriematcher upp till division 2 samt nationella tävlingar på fält och EB.
- **Förbundsdomare** ska ha minst två års domarerfarenhet och genomgått förbundsdomarkursen. Förbundsdomare har behörighet att döma samtliga tävlingar på nationell nivå på alla underlag.
- **Internationell domare** ska ha verkat som förbundsdomare i minst fem år samt ha genomfört utbildningen för internationella domare. Internationell domare har behörighet att döma samtliga tävlingar på nationell och internationell nivå på samtliga underlag.

9.2 Domare vid sanktionerade tävlingar

Vid alla tävlingar som är sanktionerade av SBF, eller något av dess distriktsförbund, ska det finnas en utbildad domare. Ifall domare får förhinder och ersättare inte hinner inkallas övertar tävlingsledaren domarens befogenheter.

Spelande domare är inte tillåtet. Det är dock tillåtet att döma den tävling domaren som spelare själv deltar i förutsatt att dennes klass avslutat tävlingen för dagen alternativt att den egna klassen ännu inte inlett sitt spel.

9.3 Rätt att utse domare till tävlingar

För nationella tävlingar samt för seriespel till och med division 1 nomineras domarna av distriktens domaransvarige och utses av ToRK. För mästerskapstävlingar, övriga förbundstävlingar samt Elitserien i Svenska Serien utses domarna direkt av ToRK.

9.4 Domare representerar föreningar

För att få arrangera av förbundet sanktionerade tävlingar ska en förening ha minst en domare knuten till sig. Spelarlicensen avgör vilken förening domaren representerar. Har inte domaren en spelarlicens kan domaren själv avgöra vilken förening denne vill vara knuten till. Domare kan endast representera en förening.

9.5 Domares förpliktelser före tävling

Vid samtliga tävlingsdagar skall domaren vara på plats senast en timme före utsatt tävlingsstart.

Vid mästerskapstävlingar skall domaren vara på plats dagen före första tävlingsdagen kl. 16.00. Vid ankomst till tävlingsplatsen skall domaren kontakta arrangören för genomgång av anläggningen. Domaren ska göra klart för sig vilka bedömningsgrunder som ska tillämpas på de olika banorna. I samråd med arrangören bestämmer domaren vilka eventuella justeringar som måste göras.

Domaren skall innan tävlingsstart informera deltagarna om en bana ska dömas på ett sätt som inte är brukligt.

Domaren ska avbryta träningen i så god tid att erforderliga åtgärder hinner färdigställas före tävlingsstart. Är banorna på grund av regn, eller av annan anledning, i sådant skick att de måste skonas så mycket som möjligt bör allt träningsspel förbjudas.

9.6 Domares förpliktelser under tävling

Domarens uppgift under spelet gång är att påtala och beivra regelöverträdelser samt att vara spelare behjälplig med tolkning av regler

Från och med tävlingens början skall domaren helt ägna sig åt sitt uppdrag. Domaren får inte vara speaker eller arbeta i sekretariatet. Om domare avlägsnar sig från anläggningen skall ställföreträdare utses.

Tävlingsavbrott (ex. regnavbrott) beslutas av domaren. Domaren beslutar också när tävlingen ska återupptas. Bestraffningar kan endast beslutas av domaren eller dennes ställföreträdare. Samtliga bestraffningar skall antecknas på spelarens protokoll.

9.7 Domares förpliktelser efter tävling

När prisplaceringarna fastställts i sekretariatet skall domaren kontrollera att inga misstag skett. Med detta avses att domaren skall kontrollera att reglerna för särskiljning vid lika slagantal är korrekt tillämpade.

Domarrapport, och eventuell bestraffningsrapport, skall senast dagen efter tävling skickas till ToRK. Blankett som finns i dokumentbanken ska användas.

9.8 Arvode

Domararvodet bekostas av den till vilken startavgiften betalas.

Tjänstgöringstiden räknas fram till den tid då resultatlistan kontrollerats.

För regler kring och storlek på arvode och traktamente se dokumentbanken.

Kapitel 10 – BESTRAFFNINGSREGLER

10.1 Bestraffning av spelare

10.1.1 Definitioner

Brott mot spelregler eller allmänna sportregler samt osportsligt uppträdande bestraffas med tillsägelse, varning eller diskvalifikation.

Nedanstående bestraffningar kan användas på en bangolftävling

1. **Tillsägelse (T).**
2. **Tillsägelse plus ett straffslag (T+1)**
3. **Varning plus två straffslag (V+2)**
4. **Diskvalifikation plus fem straffslag (D+5)**

Var och en av dessa bestraffningar kan endast ges en gång per spelare ~~eller coach~~ under en tävling.

Bestraffningarna ska anges tydligt på protokollet genom att det där antecknas ”T”, ”T+1”, ”V+2”, eller ”D+5”.

Dessutom ska ett straff aviseras spelaren genom att ett färgat kort i följande färger visas.

1. Grönt kort för straffet T
2. Blått kort för straffet T+1
3. Gult kort för straffet V+2
4. Rött kort för straffet D+5

Alla bestraffningar ska omedelbart annonseras på den officiella resultattavlan.

10.1.2 Tillsägelse (T)

En tillsägelse kan utdelas för förseelse som inte listas i 10.3, 10.4, eller 10.5. Generellt ges tillsägelser ifall ett regelbrott skett omedvetet. Om en bestraffning delats ut tidigare till spelaren blir straffet nästa steg på skalan.

10.1.3 Tillsägelse plus ett straffslag (T+1)

Ett T+1 straff kan utdelas för alla förseelser som inte finns listade i 10.4 10.5. Straffet kan utdelas även om spelaren inte tidigare fått en tillsägelse (T).

Straffet måste utdelas om:

- Spelaren redan fått en tillsägelse (T)
- Om förseelsen gjorts medvetet eller av uppenbar oaktsamhet även om ingen fördel eller nackdel resulterar för spelaren eller för medspelarna.
- Om protokollet, efter att det blivit signerat, innehåller felaktigheter som ett saknat resultat på en bana. Straffet utdelas då både till spelaren och protokollföraren.

10.1.4 Varning plus två straffslag (V+2)

Ett V+2 straff kan utdelas för alla förseelser som inte finns listade i 10.5.

Straffet kan utdelas även om spelaren inte tidigare fått T eller T+1.

Straffet måste utdelas om:

- Spelaren redan fått T+1
- Om förseelsen gjorts medvetet och det medfört en fördel för spelaren eller en nackdel för någon annan medspelare.
- Om spelaren medvetet eller av uppenbar oaktsamhet accepterat att ett felaktigt resultat förts in i protokollet och att detta faktum kan bevisas utom allt tvivel.
- Om bollen har bytts utan tillstånd vid spel på en bana eller om en icke godkänd boll använts.
- Om en klubb som inte uppfyller reglerna använts
- Om en spelare bryter spelet innan bollen nått målområdet (undantag: om sex slag redan slagits)
- Om den egna eller medspelarens bollbana medvetet påverkas efter att slaget gjorts.
- Om spelaren har gjort ändringar i banan eller ej tillåtna markeringar i banan eller i dess närhet.

10.1.5 Diskvalificering plus femstraffslag (D+5)

Ett D+5 straff kan utdelas för alla typer av allvarliga förseelser även om spelaren inte tidigare fått någon bestraffning.

Straffet måste utdelas om:

- Spelaren redan fått en V+2.
- Om spelaren spelar trots att en tidigare avstängning gäller.
- Om spelaren medvetet registrerar ett felaktigt resultat i protokollet och detta kan bevisas utom allt rimligt tvivel.

- Om spelaren utan att signera ändringen ändrar sitt eget resultat och detta kan bevisas utom allt rimligt tvivel.
- Om spelaren förolämpar domare, medlemmar i domarkommitté, jury, arrangörer eller representanter för förbund.
- Om spelaren på något sätt betar sig våldsamt.
- Om spelaren utan anledning eller godkännande från domaren avbryter tävlingen.
- Om spelaren röker på anläggningen eller spelar alkoholpåverkad.

En diskvalificerad spelare måste lämna anläggningen omedelbart.

En diskvalificerad spelare blir automatiskt avstängd från att delta i bangolftävlingar i minst fyra veckor. Denna avstängning påbörjas dagen efter tävlingen där spelaren blivit diskvalificerad.

För vissa förseelser kan längre avstängningar utdömas.

- 8 veckor för spel trots avstängning.
- 8 veckor för förolämpning av domare, medlemmar i domarkommitté, jury, arrangörer eller representanter för förbund.
- 3 månader för att medvetet ha registrerat fel resultat som protokollförare (bevisat utom allt rimligt tvivel).
- 6 månader för att ha spelat drogpåverkad, alkoholpåverkad eller för att ha rökt på banan under tävling.
- 1 år för våldsamt uppträdande
- Avstängning för förseende mot antidoping-reglerna bestäms enligt dessa regler och hanteras av RF:s antidopingnämnd.

Avstängning måste meddelas spelares klubb, distrikt och förbund och kungörelse om avstängning ska göras på förbundets och distriktets hemsidor.

10.2 Bestraffning av ledare

10.2.1 Allmänt

Brott mot spelregler eller osportsligt uppträdande bestraffas med varning eller utvisning. Kapitel 10.2 gäller för coacher och registrerade funktionärer när de utför sin uppgift på banan.

10.2.2 Straffskalor

Domaren kan utdöma följande straff till ledare

- a) Varning (steg 1)
- b) Utvisning för resten av speldagen (steg 2)
- c) Utvisning för resten av tävlingen (steg 3)

Varje steg i straffskalan kan endast användas vid ett tillfälle.

Domaren kan även ge tillsägelser innan första varningen.

Ledaren ska meddelas beslutet genom att ett färgat kort visas upp. Korten har dessa färger.

- a) Grönt kort för steg 1
- b) Gult kort för steg 2
- c) Rött kort för steg 3

Alla bestraffningar ska publiceras omedelbart på tävlingens officiella anslagstavla.

10.2.3 Varning

Varning (steg 1) kan ges för överträdelse som inte listas i 10.2.4 och 10.2.5.

10.2.4 Utvisning för resten av speldagen

Utvisning för resten av speldagen (steg 2) kan utdömas för överträdelse som inte listas i 10.2.5. Den måste inte föregås av varning (steg 1).

Straffet måste utdömas om:

- a) ledaren redan fått en varning (steg 1).
- b) överträdelsen gjorts uppsåtligt och resulterat i en nackdel för spelare eller annan ledare.
- c) bollbanan medvetet påverkats.
- d) ledaren ändrat på banan eller gjort bestående markeringar i banan eller i dess närhet.

10.2.5 Utvisning för resten av tävlingen

Utvisning för resten av tävlingen (steg 3) kan utdömas för grova överträdelser även om ledaren inte tidigare fått någon bestraffning.

Straffet måste utdömas om

- a) ledaren redan fått bestraffning enligt steg 2
- b) ledaren förolämpar domare, organisatör eller ledare från andra organisationer.
- c) ledaren uppträder våldsamt
- d) röker på banan eller är alkoholpåverkad

10.2.6 Konsekvenser av utvisning för coach

En coach som blir utvisad får inte ersättas av en annan under den tid utvisningen gäller. En utvisad coach får inte påverka spelet från åskådarplats.

10.3 Förseelse enligt RF:s stadgar Kap 14 § 2

Förseelse mot RF:s stadgar paragraf 14:2 i samband med tävling innebär varning eller diskvalifikation. Beroende på ärendets art ska förseelsen rapporteras till distriktets eller SBF:s disciplinnämnd. Paragrafen behandlar allmäntillgängligt uppförande av idrottsmän under eller i samband med idrottsutövande. RF:s stadgar finns tillgängliga på www.rf.se.

10.4 Lagvarning

Om fusk konstateras eller om reserv insatts utan att domaren meddelats skall detta medföra lagvarning.

Med lagvarning menas att samtliga spelare i laget belastas med en varning. Vid ett senare brott mot spelreglerna av någon av spelarna i laget är bestraffningen utvisning. Spelare som tidigare fått individuell varning skall inte utvisas vid lagvarning.

Vid lagvarning bestraffas laget med ett extra slag. Spelarna i laget bestraffas inte med något extra slag vid lagvarning.

10.5 Utvisning vid lagtävling

Spelare som utvisas vid lagtävling, får inte spela mer under denna tävling. Reserv får heller inte sättas in för utvisad spelare. Sjuor noteras på efterföljande banor i den utvisade spelarens protokoll. Resultatet räknas i lagtävlingen men påverkar inte handicap och ranking i HCP Online.

10.6 Tillsägelser vid lagtävling

Vid seriespelet räknas varje spelhelg som en tävling. Detta medför att tillsägelser och varningar följer med spelaren hela spelhelgen. Spelare som fått sin andra tillsägelse under spelhelgen ska stå över följande match. Skulle spelaren få sin andra tillsägelse under spelhelgens sista match ska spelaren stå över nästa spelhelgs första match.

Reserv får sättas in för avstängd spelare den match spelaren avtjänar sitt straff.

10.7 Bestraffningsärenden

Bestraffningsärenden initierade av domare eller ToRK nedtecknas på bestraffningsrapport och sänds till förbundskansliet. Dessa ärenden delegeras sedan till respektive distrikt.

10.8 Protester

Klubb eller spelare som inte anser sig kunna godkänna beslut gällande regler eller tävlingsbestämmelser kan avge protest till berört organ inom SBF via förbundets kansli. Protest ska sändas till kansliet senast tre dagar efter berörd tävling. I samband med att protesten lämnas in ska beslutad avgift betalas. Avgiften återbetalas ifall protesten godkänns. För avgiftens storlek se dokumentbanken.

Protest skall avges skriftligt och innehålla en beskrivning av det beslut och de omständigheter vilka protesten berör.

10.9 Överklagande av beslut

Överklagande av berört SBF-organs beslut i protestärenden sänds till förbundsstyrelsen som är högsta instans i regeltolkningsfrågor.

SBF:s disciplinnämnd är SBF:s högsta organ i bestraffningsärenden. Dess beslut kan överklagas till Riksidrottsnämnden.

För mera detaljerad beskrivning av SBF:s hantering av bestraffning, protester och överklagande se dokumentet ”Styrelsearbete & beslutsordning” som finns att ladda ner från dokumentbanken.