



Systemspecifika regler Minigolf Open Standard

Version 2015-04-15

Innehåll

| | |
|--|---|
| 14 MINIGOLF OPEN STANDARD (MOS)..... | 3 |
| 14.1 Allmänna regler | 3 |
| 14.2 Gränslinjer..... | 3 |
| 14.3 Utflyttningar..... | 4 |
| 13.3 Boll utanför banans avgränsning | 4 |
| 13.4 Boll i hinder..... | 4 |

De systemspecifika reglerna för Minigolf Open Standard beslutas av World Minigolf Sport Federation och uppdaterades senast 2014-01-01.

SBGF:s styrelse antog reglerna i sin helhet på styrelsemötet 2015-01-11 och de börjar gälla 2015-04-15. Dessa regler ersätter alla tidigare utgåvor av systemspecifika regler för filtbanan.

14 MINIGOLF OPEN STANDARD (MOS).

Systemspecifika regler för äventyrsgolf, crazygolf och övriga system inom Minigolf Open Standard.

14.1 Allmänna regler

Banan ska vara mellan 3 och 40 meter lång och banans bredd måste vara minst 50 cm. Det kan finnas smalare passager men de definieras då som hinder.

Diametern för målområdet ska vara 10 – 12 cm (om målet är ett hål).

På varje bana måste en yta definieras som utslagsplats. Detta område måste vara markerat. Storleken av området är inte preciserat.

Endast anläggningar med 18 banor, vars dimensioner överensstämmer med det beskrivna i första stycket, kan godkännas som MOS-anläggningar.

Underlaget på banan skall vara ändamålsenligt. Banans konstruktion måste vara beständig det vill säga långsiktigt hållbar, ändamålsenlig, stark och fast. Spelytan måste vara beständig och ändamålsenlig. (exempel är konstgräs, betong, filt, fibercement, metall, trä och hårdplast).

Sarger (om sådana existerar) skall vara gjorda i material som är beständiga, ändamålsenliga och förutsägbara åtminstone för de delar som har effekt på spelet. Exempel på detta är plana tegelstenar, metallprofiler, trä, fibercement eller betong,

Hinder kan vara rörliga om de är kalkylerbara och förutsägbara. Tillåtna hinder är till exempel vattenhinder, ruff, grus och bunkrar.

Generella regler ska användas på alla banor. En skriven specifikation ska existera för varje bana där de generella reglerna inte kan användas. De specifika banreglerna är överordnade de generella reglerna.

14.2 Gränslinjer

Gränslinjen är identisk med utslagsplatsens slutmarkering. När bollen på ett korrekt sätt lämnat utslagsområdet anses den ha passerat gränslinjen. Om bollen rullar tillbaks över gränslinjen efter att först på ett korrekt sätt passerat kan bollen placeras var som helst i utslagsområdet.

Banor, där det första hindret täcker hela banans bredd, kan ha gränslinjen vid hindrets slut. Om bollen rullar tillbaks över gränslinjen efter att först på ett korrekt sätt passerat används allmänna regler (spelet fortsätter från den plats där bollen rullade tillbaks över gränslinjen, emellertid med beaktande av generella utflytningsregler).

14.3 Utflyttningar

Markerade utflyttningslinjer på banan rekommenderas men är inte obligatoriska på MOS. Om linjerna inte är markerade görs utflyttningar genom att använda tänkta linjer.

En boll kan alltid flyttas 20 cm från banans avgränsning eller 30 cm från hinder. Utflyttningen skall ske i så rätvinklig riktning som möjligt mot avgränsning eller hinder vid den punkt den ligger och (vid bunker eller vattenhinder) kom ifrån. En specifik banregel kan användas, till exempel om spelaren skulle få en orättvis fördel med de allmänna utflyttningsreglerna. Boll inuti hinder kan flyttas i riktning mot utslaget med hänsyn till de allmänna utflyttningsreglerna. Detta gäller även boll som åter hamnar i hinder efter att först korrekt passerat detsamma.

14.3 Boll utanför banans avgränsning

Om boll lämnar banan efter att ha passerat gränslinjen fortsätter spelet där bollen lämnade banan med beaktande av de allmänna utflyttningsreglerna. En specifik banregel kan användas, till exempel om spelaren skulle få en orättvis fördel genom att medvetet spela ut bollen utanför banans avgränsning. Om specifik banregel används spelas nästa slag från samma plats som föregående slag gjordes ifrån.

Om bollen inte passerat gränslinjen görs nästa slag från utslagsområdet.

Straffslag eller plikt används inte.

14.4 Boll i hinder

I allmänhet har spelaren två möjligheter:

1. Spela bollen från hindret med beaktande av de allmänna utflyttningsreglerna, om inte konsekvensen av flyttningen av boll innebär att man lämnar hindret genom flyttningen.
2. Nästa slag spelas från den position som föregående slag gjordes ifrån.