



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Utgåva 4, 2018-12-19





SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation:
Svenska Bangolfbundet

Datum:
2018-12-19

Version
4

Författad av:
Hans Bergström

Sida
1

Innehållsförteckning

1	Inledning	2
2	Funktioner och begrepp i HCP-online	3
2.1	Min egen sida	3
2.2	Tävlingar	3
2.2.1	Ansökan om sanktion för tävling	3
2.2.2	Sanktionskriterier	3
2.2.3	Anmälan	3
2.2.4	Genomförande och rapportering av tävling	3
2.2.5	Slutberäkning av tävling	4
2.2.6	Status på tävlingar	4
2.3	PAR	4
2.3.1	Några grundläggande termer kring PAR:	4
2.3.2	PAR-beräkning på ny (ospelad) anläggning.	5
2.3.3	PAR-justering på befintlig anläggning.	5
2.3.4	PAR på flyttad eller ombyggd anläggning	5
2.3.5	Lägsta värde på PAR per underlag	6
2.4	Anläggningar	6
2.4.1	Låneanläggningar	6
2.5	HCP	6
2.5.1	HCP för återvändande spelare	7
2.5.2	Förändring av HCP	7
2.5.3	Säsongs-HCP	7
2.5.4	Momentant HCP	7
2.6	CGP (ranking)	7
2.6.1	NormalPAR	7
2.6.2	Viktning av tävlingar	8
2.6.3	Officiellt CGP	9
2.6.4	Snittranking (två olika varianter)	9
2.6.5	Tidsordning	10
2.6.6	Månadsranking	10
2.7	Systemkonstanter	10



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av: Hans Bergström

Sida

2

1 Inledning

HCP-online är Svenska Bangolfbundets officiella resultat- och rankingsystem. Tjänsten nås via www.hcponline.se

I HCP-online finns resultaten från alla sanktionerade tävlingar i Sverige, de internationella mästerskapen samt internationella tävlingar med minst fyra spelare som representerar en svensk förening. Det är möjligt att följa enskilda spelares tävlingsresultat och utveckling. Tjänsten används dessutom för tävlingsadministration då det är här föreningar ansöker om tävlingsanktion samt anmäler sin förenings spelare till tävlingar.

HCP-online har från och med 2019 ett fjärde underlag då MOS läggs till de tre tidigare; Betong, EB och Filt.

Införandet av MOS påverkar rankingberäkningarna. Från och med 2019 kommer det att finnas två olika rankingar som väger samman olika underlag. En spelare kan ha ingen, en eller två rankingar.

Snitt Classic Filt, EB och Betong (som tidigare men nytt namn).

Snitt Total Tre av fyra underlag räknas. Det sämsta underlaget för spelaren räknas bort. Spelaren behöver inte ha tävlingar på fjärde underlaget för att få en ranking.

Förkortningar som används i fortsättningen av detta dokument är

- SBGF - Svenska Bangolfbundet
- CGP - rankingpoäng
- HCP - Handikapp
- TORK - Svenska Bangolfbundets tävlings- och regelkommitté
- PAR - Banans svårighetsgrad



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19
Författad av: Hans Bergström

Version: 4
Sida: 3

2 Funktioner och begrepp i HCP-online

2.1 Min egen sida

Samtliga licensierade spelare finns registrerade i HCP-online. I systemet finns resultat från tävlingar på filt, EB och betong från 2001 och framåt. Från och med 2013 finns även tävlingar på MOS med. Den enskilde spelaren kan skaffa en inloggning till sin egen sida. När spelaren loggat in får spelaren tillgång till sin egen sida där den egna utvecklingen kan följas.

2.2 Tävlingar

Resultat från samtliga nationellt och internationellt sanktionerade tävlingar med deltagare, som representerar en svensk klubb, finns i HCP-online. Resultaten presenteras i listor som innehåller länkar kopplade till alla registrerade spelare vilket gör att man kan klicka på valfri spelare och se vilka andra tävlingar spelaren varit med i.

2.2.1 Ansökan om sanktion för tävling

Tävlingsansökan görs i HCP-online av respektive klubb. När TORK kontrollerat att sanktionskriterierna är uppfyllda markeras tävlingen som godkänd. Tävlingen öppnas för anmälan av distriktsansvarig i god tid innan tävlingen skall spelas.

2.2.2 Sanktionskriterier

För att en tävling skall få sanktion krävs följande:

- Att klubben har utbildad tävlingsledare.
- Att klubben har utbildad domare.
- Att banan som tävlingen skall spelas på är besiktigad och godkänd.
- Om banan som tävlingen skall spelas på är en lånebana måste klubben ha en egen bana som är besiktigad och godkänd.
- Att en inbjudan med information i enlighet med tävlingsbestämmelserna har bifogats till tävlingen i HCP-online.
- Att tävlingen inte krockar med något förbundsarrangemang samt har genomgått en granskning avseende passande datum hos distriktet.

2.2.3 Anmälan

Anmälan till tävling sker i HCP-online. Det kan enbart göras av en behörig klubbadministratör. Observera att anmälan och betalning är två olika flöden, men att en anmälan i HCP-online innebär att klubben åtar sig att betala startavgiften i enlighet med de villkor som finns i tävlingsinbjudan.

2.2.4 Genomförande och rapportering av tävling

Själva tävlingen genomförs i Bangolf Arena. Man kan exportera ut anmälningslistan från HCP-online för import in i Bangolf Arena. När tävlingen är så exporterar tävlingsledaren resultatfilen för att sedan importera densamma i HCP-online. Informationen vid export och import görs via s.k. XML-filer.

Det finns även en möjlighet att rapportera resultaten via ett vanligt Microsoft Excel-ark. Detta skall endast användas då tävlingsledaren har problem med Bangolf Arena och inte har kunnat använda programmet under tävlingen. Man skall då använda sig av den mall som kan laddas ner på HCP-online eftersom den innehåller makron som behövs för att kunna rapportera in resultaten till HCP-online.



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av:
Hans Bergström

Sida

4

2.2.5 Slutberäkning av tävling

När tävlingens resultat är inrapporterat i HCP-online kommer tävlingen slutberäknas. Slutberäkningen innebär att banans PAR kontrolleras och eventuellt justeras om resultaten i tävlingen medför justering. Därefter beräknas alla de deltagande spelarnas nya momentana HCP (se kapitel 2.5.4) och rankingpoängen CGP (se kapitel 2.6) uppdateras. Till sist uppdateras rankingen med placeringar efter att justeringar av CGP på spelare har gjorts. Mer om hur dessa uträkningar går till senare i dokumentet.

Slutberäkning sker normalt en gång i veckan. För närvarande görs detta natten mellan onsdag och torsdag. Dessutom görs det den 10:e i varje månad en extra slutberäkning för att kunna generera en månadsranking.

2.2.6 Status på tävlingar

Alla tävlingar kan ha följande status:

- **Ansökt:** När klubb ansökt i HCP-online om att arrangera tävling.
- **Ansökan avslagen:** Om distriktet eller TORK av någon anledning avslår ansökan. Orsak till avslag kan vara att arrangören inte har besiktigat anläggning, godkänd tävlingsledare, domare i klubben, vidhäftad inbjudan eller att tävlingen krockar med ett förbundsarrangemang.
- **Godkänd:** Distriktet och TORK har godkänt tävlingen.
- **Öppen för anmälan:** Distriktsansvarig öppnar tävling för anmälan efter att den blivit godkänd och datumet för tävlingen närmar sig. Detta sker normalt ca en månad innan tävlingen.
- **Stängd för anmälan:** När anmälningstiden gått ut stänger klubben tävlingen för anmälan.
- **Inställd:** Ifall tävlingen inte kan genomföras sätts den i status inställd. Det är arrangören så tar detta beslutet och meddelar TORK. Skäl till detta kan vara för få anmälningar, skadegörelse, ospelbart väder eller annat.
- **Tävlingsunderlag uthämtat:** Tävlingen har denna status under tiden den genomförs. Klubben hämtar ut de anmäldas uppgifter och genomför tävlingen.
- **Tävlingsresultat rapporterat:** Klubben har nu rapporterat resultatet i HCP-online.
- **Tävlingsresultat slutberäknat:** Tävlingsens status då all HCP och ranking-beräkning är slutförd.

Rapportering av tävlingar måste ske senast dagen efter att tävlingen spelats. Om fel upptäcks i ett resultat så kan detta rättas inom maximalt 60 dagar. Efter 60 dagar anses felaktiga resultat vara preskriberade.

2.3 PAR

PAR är ett mått på hur svår en anläggning (18 banor) är. Det är det förväntade normalresultatet för en spelare med 0 i HCP på det underlaget. Måttet anges med en decimal.

2.3.1 Några grundläggande termer kring PAR:

NormalPAR: NormalPAR är en konstant i systemet som anger hur svår en genomsnittlig bana i Sverige är. Det finns ett normalPAR för varje underlag.

Elitsnitt: Elitsnittet är snittet på de tio bästa i en tävling efter justering avseende deras HCP. Elitsnittet kan på anläggningar utomlands ibland behöva beräknas på färre än tio spelare, dock lägst fyra.

Säsongs-HCP: Säsongs-HCP är det HCP en spelare använder under en säsong för att anmäla sig till tävling. Detta för att inte spelaren skall kunna ändra sin klasstillhörighet under en säsong. Säsongen är utomhussäsong (15 April till 1 Oktober) och Inomhussäsong (1 Oktober – 15 April).



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av: Hans Bergström

Sida

5

Kvalitetsindex: Kvalitetsindex är ett mått på genomsnittet av de tio bästa spelarnas säsong-HCP. Då detta överstiger 5,0 (Filt och MOS) anses inte tävlingen vara kvalificerande för justering av banans PAR. På EB och Betong gäller samma regel om de tio bästa spelarnas säsong-HCP överstiger 3,0 i genomsnitt.

Kvantitetsindex: Kvantitetsindex är lika med den nedre gränsen för antal startande som gäller för att en tävling skall anses som tillräckligt stor för att kunna justera banans PAR. Denna gräns är idag tio startande.

Svajindex: Svajindex är ett mått på hur mycket en spelare får avvika från sin normala spelstandard för att kunna påverka PAR-beräkningar. De som i förhållande till sina egna säsong-HCP avviker med mer än fem slag på filt och MOS, tre på Betong och tre på Eternit, räknas inte med i PAR-beräkningen. I sådana fall används istället spelare nummer elva på den raka snittlistan o.s.v.

Exempel på hur Kvalitetsindex och Elitsnitt räknas ut:

Nr	Spelare	Klubb	Snitt	Start-HCP	Svaj
1	Mats Nilsson	Hjelsjö BGK	31,3	2,1	1,280
2	Bengt Karlsson	Nässjö BGK	33,3	8,3	5,480
3	Andreas Johansson	Myresjö BGK	34	5,4	1,880
4	Magnus Nordkvist	BGK Varend	34	4,4	0,880
5	Peter Ericsson	Sjövikens IF	34,7	1,7	-2,520
6	Jörgen Samuelsson	Nässjö BGK	36	7	1,480
7	Alexander Malina	Sjövikens IF	36,3	6,2	0,380
8	Per Olof Isaksson	Sjövikens IF	36,7	4,2	-2,020
9	Dick Nilsson	BGK Varend	37	6,9	0,380
10	Per Celander	Myresjö BGK	38	6,4	-1,120
11	Hasse Pilquist	BGK Jönköping	38	6,9	-0,620
			Medelvärde 35,600	Kvalitetsindex 5,120	Elitsnitt 30,480

räknas ej med då spelaren har haft för högt SVAJ

2.3.2 PAR-beräkning på ny (ospelad) anläggning.

PAR på ny (eller tidigare ospelad) anläggning sätts utifrån resultaten på den första registrerade tävlingen i HCP-online där minst tio spelare deltagit. Vid tävlingar av internationell karaktär räknas PAR på spelare med svensk tävlingslicens om minst fyra sådana har deltagit. Anläggningens PAR stäms sedan med automatik av mot resultatet i alla nästkommande tävlingar på samma anläggning. Vid stora och obefogade avvikelser kan TORK i undantagsfall manuellt justera PAR.

2.3.3 PAR-justering på befintlig anläggning.

För att PAR ständigt ska motsvara banans svårighetsgrad kontrolleras PAR i samband med slutberäkningen av nya tävlingar. Justering av PAR görs dock inte förrän banans svårighetsgrad har ändrats markant. Detta innebär att justeringen görs om elitsnittet avviker från befintligt PAR med mer än 1,0 på Filt, 0,8 på Betong och MOS och 0,6 på EB. Nytt PAR på anläggningen sätts till medelvärdet av elitsnittet och befintligt PAR.

Justering av PAR kan endast göras om kvalitets- och kvantitetsindex är uppfyllt.

2.3.4 PAR på flyttad eller ombyggd anläggning

Flyttad eller ombyggd anläggning, där minst fem banor ändrats, får PAR utifrån resultatet vid första tävlingen enligt 2.3.2 (PAR-beräkning på ny (ospelad) anläggning). En förutsättning för detta är att en ombesiktning av den förändrade anläggningen är gjord och att detta är rapporterat till HCP-online-ansvarige i distriktet.



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av: Hans Bergström

Sida

6

2.3.5 Lägsta värde på PAR per underlag

I HCP-online finns det konstanter som anger lägsta möjliga PAR på varje underlag. Dessa är

- Eternit 20.0
- Filt 25.0
- Betong 26.0
- MOS 26.0

Orsaken till att denna konstant införs är att vissa anläggningar har fått så extremt låga PAR att det i princip inte är möjligt för någon att över tid prestera på sitt HCP. Detta gäller speciellt lättare inomhusanläggningar. Konstanten kommer inte att användas retroaktivt utan införs från och med tävlingssäsongen 2019.

2.3.6 PAR som kan justeras manuellt av TORK

Anläggningar som enbart spelats av startfält där elitsnittet överstigit kvalitetsindex, det vill säga startfält med för låg kvalitet på spelarna, kan vid behov manuellt justeras i PAR av TORK. Eftersom den här typ av tävlingar aldrig genererar en justering alls av HCP-online per automatik är det viktigt att man bevakar detta så att en anläggningen inte i längden fastnar i ett felaktigt PAR.

2.4 Anläggningar

Samtliga tävlingsbesiktigade anläggningar finns inlagda i systemet med kvalitetsklassning och PAR. Samtliga resultat som tidigare gjorts på respektive anläggning finns också kvar i systemet från 2001 (för filt, eternit och betong) och från 2013 för MOS. Detta innebär att anläggningar som inte längre är aktiva finns kvar i systemet även efter att de tas ur bruk eftersom de har resultat länkade till sig.

2.4.1 Låneanläggningar

Från och med december 2018 finns möjlighet i HCP-online för en klubb att låna anläggningar av en eller flera andra klubbar. Efter att ha kommit överens med värdklubben om villkoren för lånet (hur mycket, när och till vilken kostnad) samt anmält det till förbundet och erlagt en administrativ årsavgift, kan klubben använda sig av låneanläggning såsom den vore deras egen. Man kan söka sanktion för att arrangera både individuella och lagtävlingar (seriespel) på denna istället för sin egen.

Avseende Svenska Serien kan en klubb inte genom att använda sig av låneanläggning undkomma kravet att man skall ha en egen besiktigad anläggning för att få hemmaomgång. För individuella tävlingar gäller dock inte detta och en klubb kan ansöka om tävling på en låneanläggning utan att ha en egen besiktigad anläggning.

För Svenska Serien gäller även att användandet av en låneanläggning inte får innebära signifikant längre resor för deltagande lagen i serien. Med signifikant menas här en ökning på mer än 100 km i genomsnitt för de medverkande lagen i serien om man använder låneanläggningen istället för sin egen.

2.5 HCP

HCP är ett mått på en spelares spelstandard. Det anger hur många slag en spelare förväntas avvika från PAR på en anläggning. Det skall i första hand användas som ett verktyg för att jämspelta klassindelningar men även som ett sätt för en enskild spelare att mäta sin prestation mot banan.

Alla licensierade spelare har ett HCP på samtliga underlag. En nybörjare startar med HCP 26 på filt och 16 på EB, MOS och betong. Spelare kan aldrig höja sitt starthandicap, så detta är även max HCP på respektive underlag.



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av:
Hans Bergström

Sida

7

2.5.1 HCP för återvändande spelare

Spelare som tidigare innehaft licens, men haft ett uppehåll, skall inte få start-HCP (26,16,16). Klubbarna är skyldiga att omedelbart rapportera till TORK att en spelare som tidigare innehaft licens skall göra comeback, för att få ett spelaren skall få ett korrekt satt HCP. Om så ej har skett och spelaren medverkar i sin första tävling, har TORK rätt att manuell justera spelarens HCP på samtliga underlag så att det bättre stämmer med spelarens spelstyrka.

2.5.2 Förändring av HCP

Om spelare presterar bättre resultat än det förväntade kommer Momentant HCP att sjunka och på samma sätt höjer ett sämre resultat än förväntat Momentant HCP.

En ny-licensierad spelare får i sina tre första tävlingar på varje underlag en sänkning på 50 procent av skillnaden mellan förväntat resultat och utfört resultat. Höjningen är satt till 25 procent i dessa tre första tävlingar (totalt 12 på de fyra underlagen). Detta för att nya spelare snabbare skall närma sig ett HCP som motsvarar spelarens spelstandard på respektive underlag. De spelare som har spelat minst tre tävlingar på ett underlag får i de följande tävlingarna en sänkning på 20 procent av skillnaden mellan förväntat resultat och utfört resultat och en höjning på 10 procent.

För HCP-beräkningen är alla tävlingar lika viktiga och begreppet vikt som används vid ranking (CGP) finns inte. Spelare kan få negativa HCP vilket betyder att de förväntas spela bättre än PAR på anläggningarna.

I vissa fall kan justering av spelares HCP göras av TORK efter samråd med spelarens klubb. Detta kan vara licensierade spelare där tidigare resultat är okända eller utländska elitspelare som byter till svensk klubb. Spelarens klubb och TORK bevakar att spelarens första tävling inte avviker från satt HCP med mer än 15 procent. I sådant fall sätts nytt HCP utifrån resultat vid första tävlingen.

2.5.3 Säsongs-HCP

Säsongs-HCP är identiskt med spelarens anmälningshandikapp. Detta sätts två gånger per år den 15 april och den 1 oktober. Vid dessa datum sätts säsongs-HCP till det då gällande momentana HCP.

2.5.4 Momentant HCP

Parallellt med säsongs-HCP finns det ett snabbrikligare HCP som ändras efter varje spelad tävling. Detta kallas momentant HCP och ligger till grund för nästa säsongs-HCP. På spelarnas egna sidor kan utvecklingen på momentant HCP följas.

2.6 CGP (ranking)

SBGF har fått tillstånd från CG Andersson att fortsätta använda den inarbetade förkortningen CGP (CG-Poäng) som enhet för att ranka våra spelare. Varje spelare som spelat en tävling får ett CGP på det underlag som tävlingen spelades på. För att placeras på en ranking finns regler för vad som räknas som ett officiellt CGP (se nästa kapitel). CGP på varje enskild tävling beräknas som medelvärde på en tävling med justering av banans PAR jämfört med normalPAR på respektive underlag.

Formel för beräkning av CGP (på en enskild tävling) ->
Spelat snittresultat * NormPAR på underlaget/PAR efter tävlingen.

2.6.1 NormalPAR

NormalPAR är en konstant som används i rankingberäkningen, som anger hur svår en genomsnittlig bana i Sverige är. Det finns ett normalPAR på varje underlag. Gällande normalPAR i Sverige är (2018-12-27).



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av:
Hans Bergström

Sida

8

- Filt: 30.02
- EB: 21.03
- Betong: 27.04
- MOS: 30.18

NormalPAR justeras vid behov inför utomhussäsongen (den 15/4) eller inför inomhussäsongen (den 1/10).

2.6.2 Viktning av tävlingar

Olika tävlingar anses vara olika viktiga och skall därför ges olika genomslag i en spelares ranking. Tankegången bakom detta är att spelare som lyckas bra i större tävlingar som SM och VM skall belönas genom att dessa tävlingar ges högre vikt i deras ranking. Likaledes bestraffas dåliga resultat i viktiga tävlingar på samma sätt hårdare.

Viktningen består av två ingående delar.

- Tävlingsstypen (SM, VM etc.)
- Antalet varv en spelare har spelat.

I nedanstående tabell anges olika typer av tävlingars vikt.

Namn	Förkortning	Vikt
Världsmästerskap	VM	4
Europamästerskap	EM	4
Nordiska mästerskap	NM	3
SM Individuellt	SM	3
SM Lag	SML	3
Asiatiska mästerskapen	AS	3
SM oldtimers	SMOT	3
Nationscup	NC	3
Europacup klubblag	EC	3
Elitserien	ES	3
Division 1	DIV1	2
Internationell tävling	INT	2
Internationell cup	INTCUP	2
Distriktsmästerskap Individuellt	DM	2
Distriktsmästerskap Lag	DML	2
Övriga förbundstävlingar	FT	2
Övrigt seriespel	SVS	1
Sanktionerade distriktsserier	DISTRL	1
Nationell tävling	NT	1
Nationell Cup	NATCUP	1

Det finns även ett varvpåslag för varje genomfört varv på 0,1 för att visa att det är bättre att spela bra i 10 varv än i 2 varv. På så sätt fås en relativ vikt fram vid varje tävling.

Några exempel:

Spelare spelar 5 varv på VM => Relativ vikt = $6 * (1+5*0,1) = 6*1,5 = 9$

Spelare spelar 7 varv på SM => Relativ vikt = $4 * (1+7*0,1) = 4*1,7 = 6,8$

Spelare spelar 6 varv i Elitserien => Relativ vikt = $3 * (1+6*0,1) = 3*1,6 = 4,8$

Spelare spelar 4 varv på DM => Relativ vikt = $2 * (1+4*0,1) = 2*1,4 = 2,8$

Spelare spelar 3 varv på nationell tävling => Relativ vikt = $1 * (1+3*0,1) = 1*1,3 = 1,3$

Spelare spelar 1 varv i division 3 => Relativ vikt = $1 * (1+1*0,1) = 1*1,1 = 1,1$



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av:
Hans Bergström

Sida

9

CGP beräknas sedan som det viktade genomsnittet på de maximalt åtta senaste tävlingarna genomförda de senaste tre åren (36 månader). Endast tre tävlingar på samma filt- eller EB-anläggning medräknas i spelarens CGP. På MOS får max 4 tävlingar räknas in och på betong räknas max fem tävlingar in. Orsaken till att dessa sätts olika på olika underlag är att det finns olika många anläggningar att spela på de olika underlagen.

CGP kan således ändras på tre sätt.

1. Spelare deltar i en ny tävling
2. De äldsta tävlingarna blir för gamla och räknas inte längre med i CGP.
3. För många resultat på samma anläggning. Det äldsta av dessa stryks.

2.6.3 Officiellt CGP

För att spelare skall placeras på den officiella rankingen krävs tre saker.

1. Att spelare har varit aktiv och spelat minst fyra tävlingar på filt och EB de senaste tre åren. På betong och MOS krävs bara två tävlingar då det finns färre anläggningar/tävlingar att spela på.
2. Att spelare varit aktiv det senaste året med minst två tävlingar på filt och EB och minst en tävling på betong och MOS.
3. Att spelaren har en aktiv licens, d.v.s. spelaren kan inte ha status licensbyten.

2.6.4 Snittranking (två olika varianter)

Det finns två varianter att snittranking från och med december 2018. Dels finns fortfarande den snittranking som funnits sedan HCP-online sattes i bruk. Den kallas nu Snitt Classic och är ett rakt medelvärde av en spelares officiella rankingvärden (CGP) för underlagen Filt, Eternit och Betong.

För att få med MOS i Snittranking har även en ny variant av snittranking, Snitt Total, lagts till. För att vi skall få med många spelare på denna nya ranking har vi valt att räkna in 3 av 4 olika underlag. För att detta skall bli rättvist oavsett vilket underlag som är en spelares bästa har vi inför några nya begrepp:

- Filtkvot = spelarens CGP på filt dividerat med normalPAR på filt -> spelstyrka på filt
- Eternitkvot = spelarens CGP på eternit dividerat med normalPAR på eternit -> spelstyrka på eternit
- Betongkvot = spelarens CGP på betong dividerat med normalPAR på betong -> spelstyrka på betong
- MOSkvot = spelarens CGP på MOS dividerat med normalPAR på MOS -> spelstyrka på MOS
- NormNormPAR = Genomsnittet av samtliga 4 underlags NormPAR. En kalkylerad konstant som just nu ligger på 27,72

För varje spelare räknas därför dess sämsta rankingunderlag ut (enligt nedan):

Exempel C-J Ryner	Filt	Eternit	Betong	MOS
CGP i HCP-online	32,496	20,981	26,846	33,093
NormalPAR	31,01	21,48	27,9	30,5
Underlagskvot spelares CGP/normalPAR på underlaget vilket ger relativ spelstyrka på underlaget. Ju lägre siffra desto bättre är spelaren.	Filtkvot = 1,048	Eternitkvot = 0,977	Betongkvot = 0,962	MOSkvot = 1,085
I exemplet så ger detta relativ spelstyrka per underlag	3	2	1	4



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av:
Hans Bergström

Sida

10

I exemplet ovan har det räknats ut att Carl-Johan Ryners sämsta underlag vid uträkningstillfället var MOS. Därmed kommer hans Snitt Total räknas ut som:

$\text{Snitt Total} = (\text{Filtkvot} + \text{Eternitkvot} + \text{Betongkvot}) / 3 * \text{NormNormPAR}$
I exemplet ovan blir då Snitt Total = $(1,048 + 09,77 + 0,962) / 3 * 27,72 = 27,600$

Observera även att i detta fall så används samma underlag som vid beräkning av Snitt Classic. Men eftersom Snitt Classic räknas ut som ett rakt medelvärde av de tre underlagen Filt, Eternit och Betong blir Snitt Classic lite annorlunda än det viktade medelvärdet som ges i Snitt Total. I exemplet ovan blir Snitt Classic = $(32,496 + 20,981 + 26,846) / 3 = 26,77$.

I rankinglistan för Snitt Total anges även vilket underlag respektive spelare inte räknar med i sin ranking.

2.6.5 Tidsordning

Om rapportering av resultat inte kommer in i systemet i rätt datumordning så kan CGP och HCP påverkas felaktigt. Systemet upptäcker dock detta och räknar i så fall om CGP och HCP till rätt nivå genom att utföra beräkningarna av tävlingarna i rätt ordning. Denna omräkning av CGP görs även ifall ett gammalt resultat (dock max 60 dagar gammalt) ändras på en tävling och den tävlingen måste slutberäknas igen. Samtliga tävlingar efter det datumet måste då räknas om igen för att PAR, HCP och CGP skall bli korrekta.

2.6.6 Månadsranking

Den tionde i varje månad tas en ögonblicksbild som räknas som officiell ranking. Denna ranking publiceras automatiskt på HCP-online. Ett utdrag av den totala rankingen (de 10 bästa eller 30 bästa beroende på klass) publiceras även i PDF-form. Ranking finns för varje underlag och även som en totalräkning för samtliga tre underlag. För att finnas med på den totala rankingen krävs att man har officiellt CGP på samtliga underlag.

Ranking kan i HCP-onlines webbgränssnitt även närsomhelst presenteras klassvis, distriktsvis eller klubbvis. Man kan även se äldre rankingar för varje månad.

2.7 Systemkonstanter

Systemet är från början byggt för att kunna konfigureras om utan att behöva programmeras om. Därför har vi infört systemkonstanter. Dessa kommer inte att ändras ofta men kan ändras om det skulle behövas.

Namn	Beskrivning	Värde
ALLOWED_TIME_FOR_CHANGES	Antal dagar tävling är öppen för omregistrering av resultat	60
ANTAL_TÄVL_START	Antal tävlingar som man måste spela för att inte ha HÖJK_START	3
ANTISVAJB	Antisvaj	3
ANTISVAJE	Antisvaj	3
ANTISVAJF	Antisvaj	5
ANTISVAJM	Antisvaj MOS	5
AUNGMAX	A-Ungdom max ålder	15
AUNGMIN	A-Ungdom min ålder	14
BUNGMAX	B-Ungdom max ålder	13



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation: Svenska Bangolfbundet Datum: 2018-12-19

Version

4

Författad av:
Hans Bergström

Sida

11

BUNGMIN	B-Ungdom min ålder	12
CGPB-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. Betong	2
CGPB-Antal-LYear	Antal tävlingar senaste året betong för officiell CGP ranking	1
CGPB-ANTAL-YEAR	Antal år som CGPB-ANTAL skall ha skett inom	3
CGPE-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. EB	4
CGPE-Antal-LYear	Antal tävlingar senaste året eternit för officiell CGP ranking	2
CGPE-ANTAL-YEAR	Antal år som CGPE-ANTAL skall ha skett inom	3
CGPF-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. Filt	4
CGPF-Antal-LYear	Antal tävlingar senaste året filt för officiell CGP ranking	2
CGPF-ANTAL-YEAR	Antal år som CGPF-ANTAL skall ha skett inom	3
CGPM-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. MOS	2
CGPM-Antal-LYear	Antal tävlingar senaste året MOS för officiell CGP ranking	1
CGPM-ANTAL-YEAR	Antal år som CGPM-ANTAL skall ha skett inom	3
CUNGMAX	C-Ungdom max ålder	11
CUNGMIN	C-Ungdom min ålder	7
HÖJK	Koefficient mot par differensen ska delas med vid höjning	10
HÖJK_START	Används som HÖJK om man spelat mindre än ANTAL_TÄVL_START	4
KONTAKTEMAIL	E-postadress(er) för mottagande av kontaktformulär-mail	kansli@bangolf.se
KVALINDEXB	Kvalitetsindex för PAR omräkning Betong	3
KVALINDEXE	Kvalitetsindex för PAR omräkning Eternit	3
KVALINDEXF	Kvalitetsindex för PAR omräkning Filt	5
KVALINDEXM	Kvalitetsindex för PAR omräkning MOS	5
MAXCOURSEGPB	Max antal tävlingar på en bana för att den skall räknas med i CGP	5
MAXCOURSEGPE	Max antal tävlingar på en bana för att den skall räknas med i CGP	3
MAXCOURSEGPF	Max antal tävlingar på en bana för att den skall räknas med i CGP	3
MAXCOURSEGPM	Max antal tävlingar på en MOS-bana för att den skall räknas med i CGP	4
MINANTAL	Kvantitetsindex för PAR omräkning Alla underlag	10
MINPARBETONG	Minsta möjliga PAR för Betong	26.0
MINPAREB	Minsta möjliga PAR för Eternit	20.0
MINPARFILT	Minsta möjliga PAR för Filt	25.0
MINPARMOS	Minsta möjliga PAR för MOS	26.0
NKB	Normalkoefficient betong	27.9
NKE	Normalkoefficient eternit	21.48
NKF	Normalkoefficient filt	31.01



SÅ HÄR FUNGERAR HCP-ONLINE

Organisation:
Svenska Bangolfbundet

Datum:
2018-12-19

Version
4

Författad av:
Hans Bergström

Sida
12

NKM	Normalkoefficient MOS	30.5
OKBET	Omräkningskonstant betong	0.8
OKEB	Omräkningskonstant EB	0.6
OKFILT	Omräkningskonstant filt	1
OKMOS	Omräkningskonstant MOS	0.8
STARTHCPB	Start-HCP betong	16
STARTHCPE	Start-HCP EB	16
STARTHCPF	Start-HCP filt	26
STARTHCPM	Start-HCP MOS	16
SÄNK	Koefficient mot par differensen ska delas med vid sänkning	5
SÄNK_START	Används som SÄNK om man spelat mindre än ANTAL_TÄVL_START	2
UUHCPB	Uppehållsuppräknning betong (antal slag per år)	0.7
UUHCPE	Uppehållsuppräknning EB (antal slag per år)	0.5
UUHCPF	Uppehållsuppräknning filt (antal slag per år)	1
UUHCPM	Uppehållsuppräknning MOS (antal slag per år)	0.7
VPSLAG	Varvpåslag	0.1
XMLALL-VER	Aktuell version på HCPMall.xls	9